

FICHE MÉTIER : DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS MOBILES

Définition

Le développeur mobile conçoit, programme et teste des applications destinées aux smartphones et tablettes, principalement sous Android et iOS. Il travaille seul ou en équipe pour créer des solutions mobiles utiles, intuitives et performantes, souvent liées au e-commerce, à l'éducation, à la finance ou aux réseaux sociaux.

Missions

- Recueillir les besoins des utilisateurs et rédiger un cahier des charges.
- Concevoir l'architecture d'une application mobile (front-end & back-end).
- Développer l'application en utilisant des langages spécifiques (Kotlin, Swift, Flutter...).
- Tester, déboguer et corriger les anomalies.
- Assurer les mises à jour, la maintenance et l'évolution de l'application.
- Publier l'application sur les stores (Google Play, App Store).

Compétences requises

- Maîtrise des langages de programmation mobile : **Kotlin, Java, Swift, Dart, React Native...**
- Connaissances en design UX/UI et responsive design.
- Bonne logique algorithmique.
- Capacité à travailler en équipe (méthode agile).
- Esprit critique, autonomie, créativité et rigueur.

Débouchés

- Entreprises technologiques ou startups
- Agences web et mobiles
- Entreprises de téléphonie et fintech
- ONG ou projets digitaux
- En freelance (travail à distance pour des clients internationaux)
- Création de sa propre application ou service mobile

PARCOURS ÉDUCATIF RECOMMANDÉ

Études secondaires

- Baccalauréat scientifique ou technique (C, D, E, TI, F1 à F4, F11)
- Excellente base en mathématiques, physique et logique informatique

Études supérieures

Licence (Bac+3) :

- Filières : Informatique, Développement d'applications, Génie logiciel, Informatique industrielle
- Établissements :
 - **IUT de Douala, Fotso Victor (Bandjoun), Ngaoundéré**
 - **Faculté des Sciences (Université de Yaoundé I, Douala, Dschang...)**
 - **Écoles privées agréées (SUP'PTIC, ISMAI, ESG, etc.)**

Master (Bac+5) :

- Génie logiciel, Intelligence artificielle, Cybersécurité, Systèmes embarqués, etc.

Certifications professionnelles (très valorisées) :

- Google Associate Android Developer
- Flutter & Dart certifications
- Apple Developer Academy
- Formation en UX/UI, DevOps, Firebase, etc.

Exemples de matières étudiées

- Algorithmique et structures de données
- Langages mobiles (Java, Kotlin, Swift, Dart)
- Architecture logicielle
- Gestion de base de données (SQLite, Firebase)
- Interface utilisateur (UX/UI)
- Sécurité des applications mobiles
- Publication d'applis sur stores

Diplômes accessibles

- BTS / DUT en informatique
- Licence professionnelle en génie logiciel
- Master en informatique ou développement logiciel

Atouts supplémentaires

- Projets pratiques et stages en entreprise
- Compétitions et hackathons (MTN Apps Challenge, Orange Fab, etc.)
- Activités d'autoformation (YouTube, OpenClassrooms, Udemy...)
- Veille technologique continue